**JAVASCRIPT**

Flavio Copes per scaricare i libri di java script e vari

Come prima riga va sempre messa la modalità “use strict”;

file js separato e da usare a parte per html come si fa con il css

meglio usare il defer come modalità di esercuzione

definire le variabili su js: let a, const a(non può essere riassegnata), var a (meglio di no permette di usare una variabile prima di definirla hoisting, vale anche per le funzioni);

tipo null: usato quando non c’è un valore

tipo undefined: il valore non è definito

in js se fai comparazione con == vengono convertiti i tipi e confrontati

con === viene eseguito il confronto senza convertire i tipi

‘3’ == 3 vero ‘3’ === 3 falso

If, switch, for, while e do while sono presenti alla c

Ci sono anche I for alla python per scorrere gli oggetti

C’è l’exception handling

Gli array sono alla python, io posso gestire la lunghezza con push o unshift

Arry.length per la lunghezza

Le stringhe sono come in python, i backtichk sono usati per fare l’interpolazione tra stringhe e variabili come su jinga “hello ${ name } ”

Function do (parameters){  
 /\*do shit\*/

Echo niggers

}

Posso anche rimuovere o aggiungere classi css tramite l’elenco e la manipolazione del dom